

107
CORP 1
1/1 Cc
S= 32950.68 mp

CLADIRE INVATAMANT P+3
FACULTATEA DE AUTOMATICA, CORPUL K
H MAX = 16 M
GRF I

POST TRAFOP

iesiri
adaposturi
ALA

P
H max = 6,05 m

S+P+8
H max = 38,95 m

CONSTRUCTIE HOTEL
GRF II
COMPARTIMENT INCENDIU 1
 $\pm 0.00 = 120,45$

COMPARTIMENT INCENDIU 2
P
GRF II
H max = 10,60 m

S+P
H max = 6,05 m

Bdul. Decebal NC 205120

Bdul. Decebal

PLATFORMA
GUNOI

GRUP ELECTROGEN

masina
pompierei

ve nu Petre , cor
de Ape Craio

1/2 Cc
Sursat
Sacta



FERESTRE DESUMARE CASA SCARII
FERESTRE DESUMARE CASA SCARII

1a

e

3a

3a

1a

3c

1d

3a

1b

3a

3a

3a

1b

3a

3a

3a

1b

3a

3a

3a

1b

3a

3a

3a

1b

FERESTRE DESUMARE CASA SCARII

1b

1d

1a

1a

1d

1a

1d

1d

1a

1a

3a

3a

3a

3a

1b

3a

3a

3a

3a

3a

3a

3a

3a

3a

3a

3a

3a

LEGENDA REZISTENTE LA FOC A

- PERETI SEPARARE COMPARTIMENT INCENDIU RE/EI 160 MIN

- ## LEGENDĂ FINISAJE

- | | |
|---------------|---|
| 1. PERETI | 1a. Câmp - vedere exterioră față de apă termală și la ieșire |
| | 1b. Câmp - vedere interioră din plajă de înconjurat cu apă |
| | 1c. Formă amenajată din mare volumetrică |
| | 1d. Parapet din scări scurte amenajate 10-10 d |
| | 1e. Coră de lum. tenc. |
| | 1f. Parapet din apă |
| 2. ÎNVELITORI | 2a. Parapet interiorizant |
| 3. TĂPLĂRI | 3a. Ferestre din aluminiu cu țigăriță termică și geam termicizant |
| | 3b. Uși din aluminiu cu țigăriță termică și geam termicizant |
| | 3c. Pereți exteriori din aluminiu cu țigăriță termică și geam termicizant |
| | 3d. Amplicon metalică din |
| | 3e. Uși metalice |

PROIECTANT REZISTENȚA

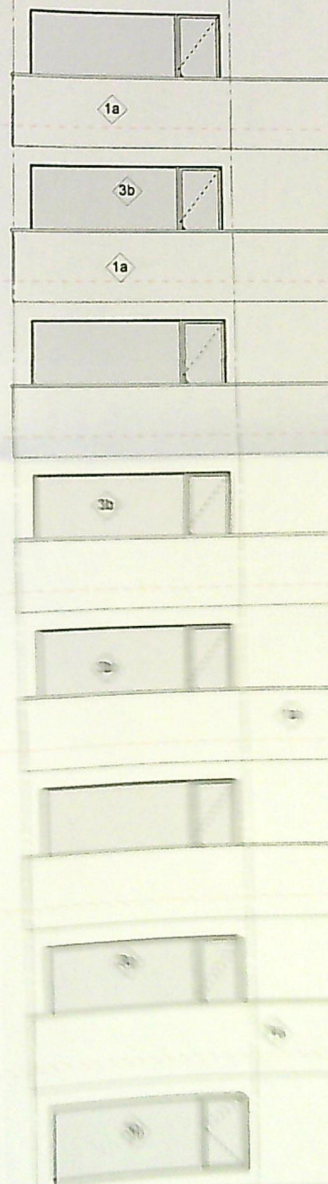
Principal specialist:
S.C. BIM DESIGN CONSULTING S.R.L.

[illegible]

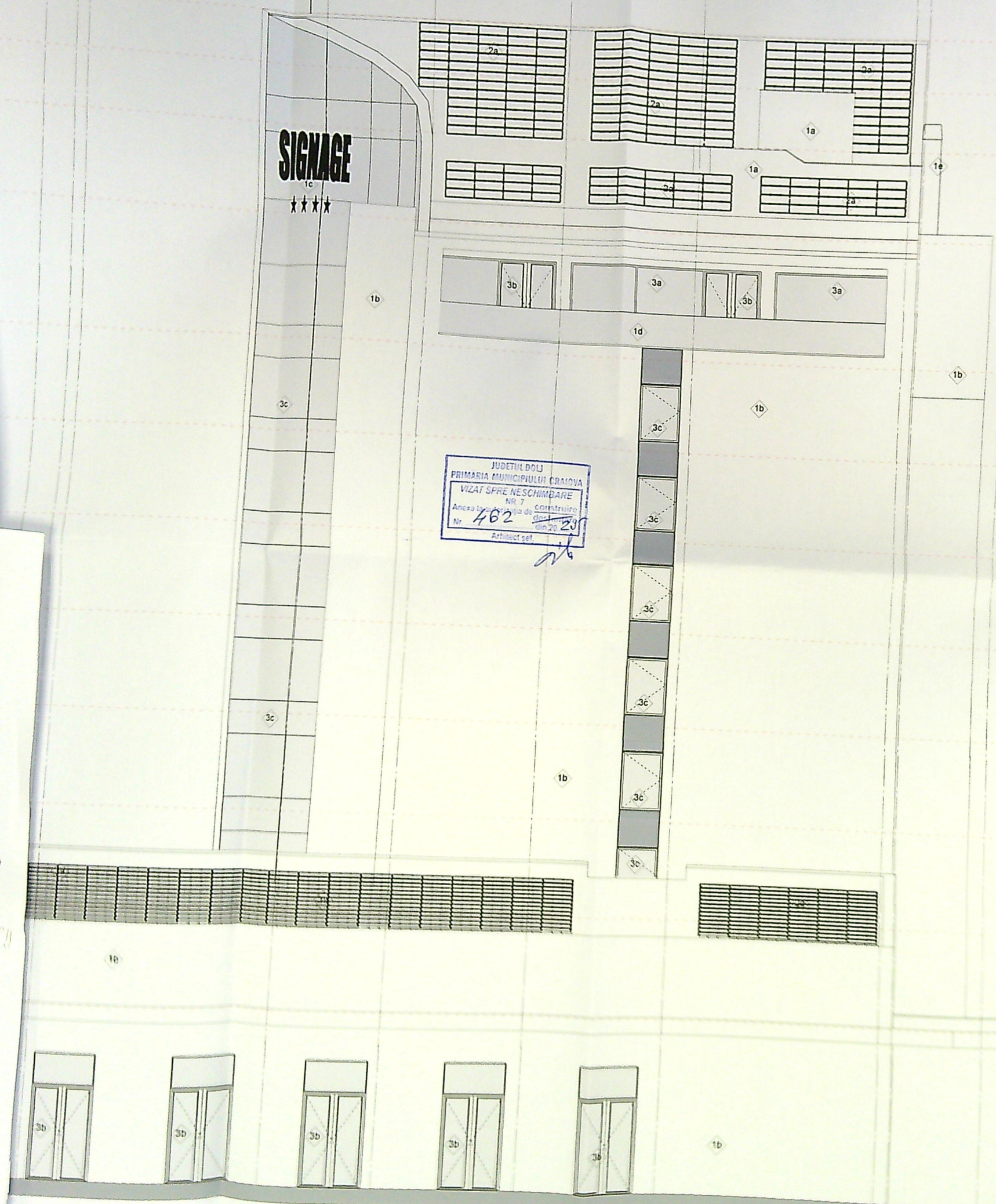
PROJECTANT INST

SIGNAGE

★ ★ ★ ★ 1c



402



LEGENDA

- PERETI REI
- PERETI REI
- PERETI REI
- PERETI REI
- PERETI REI
- PERETI REI

- PERETI SEI
- ECRAN VEI
- LUNGIMI C
- FERESTR CAZ DE I
- FERESTR CAZ DE I
- UDI DIN A INCENDIU
- PANDOU

LEGENDA

- 1. PERETI
- 2. ÎNVELITORI
- 3. TÂMLĂRII

PROIECTA

Proiectant: S.C. BIM DESIGN

PROIECTA

Proiectant: S.C. BIM DESIGN